Perros Animation Adultes et Jeunesse

(P.A.A.J)

PASS JEUNES ADULTES 2012 (18/25 ans)

N° ……

(Réservé au service, ne rien inscrire)

Le PASS représente à la fois une adhésion à P.A.A.J, à son règlement intérieur, à ses valeurs telles que le bien Etre et le Respect. C'est aussi un outil qui privilégie son détenteur. Comment ?

Il permet d'obtenir des réductions sur les tarifs des sessions informatiques du Cybercommune, sur les tarifs des activités de loisirs de Cap Armor.

Tous les détenteurs du PASS Adultes reçoivent en avant première et par courrier, les programmes des sessions informatiques.

Un temps d'accueil et d'inscription leur est réservé en priorité. Ils peuvent ainsi être quasiment assurés d'obtenir une place.

Le PASS permet un accès libre et gratuit lors des ouvertures du libre service du Cybercommune.

Le PASS vous permettra d'emprunter des jeux de société à la ludothèque de Perros-Guirec.

Toute l'équipe de P.A.A.J

Nom : Prénom :

Adresse complète (fournir justificatif de domicile pour les Perrosiens) :

Numéro de téléphone : / / / /

Courriel : @

Date de Naissance : / / 19

Cette information confidentielle permet de mieux connaître les utilisateurs du Cybercommune et de répondre au questionnaire du Conseil Régional, institution soutenant financièrement le dispositif Cyber commune.

En prenant le PASS j'adhère au règlement intérieur du Cybercommune. Dans un souci de communication pour le Cybercommune il se peut que des photos soient prises sur lesquelles j'apparais. Ces dernières seront utilisées sur différents supports de communication (site internet, affiche, magazine, diaporama photos..). J'autorise donc le Cybercommune et les services de la Mairie en général à utiliser de plein droit ces photos. J'ai bien pris note de la possibilité d'interdire complètement ou partiellement leur exploitation en écrivant donc en ce sens en Mairie au Service Enfance Jeunesse.

Signature :